

Regolamento NITROPOLIS 5

- Nitropolis 5 è una slot a 6 colonne e 4 righe con rulli che girano e simboli in caduta. Le colonne possono espandersi verso l'alto fino a un totale di 8 righe.
- Ciascuna drop di simboli aggiuntiva aggiunge una nuova riga di simboli, fino a un massimo di 8 righe, facendo aumentare il numero di modalità di vincita. Il numero di modalità di vincita aumenta man mano che aumenta il numero di righe. Il numero di modalità di vincita aumenta anche man mano che aumenta il numero dei Nitro Reel e aumenta la quantità di simboli all'interno dei Nitro Reel. Un Nitro Reel può essere generato nella griglia di gioco tramite spin o drop e attivare un aumento del numero di righe in modo da adattare la griglia alle sue dimensioni e alla posizione in cui viene generato.
- La puntata minima è €0.20 e la puntata massima è €50.00.
- Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- È possibile giocare a Nitropolis 5 in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con free spin.
- Le vincite iniziano con il rullo più a sinistra e pagano da sinistra a destra solo su rulli consecutivi. Quando è attiva la funzione Both Ways, le vincite possono anche iniziare con il rullo più a destra e pagare da destra a sinistra solo su rulli consecutivi. Non sono ammessi spazi vuoti tra i rulli.

Viene pagata solo la linea di pagamento più lunga per linea di pagamento attiva.

- Un Nitro Reel copre due posizioni di simboli e contiene 4, 6, 8, 10 o 12 simboli di pagamento 1x1 identici. Un Nitro Reel grande copre sempre sei posizioni di simboli e contiene 2, 3, 4, 5 o 6 simboli di pagamento 2x2 identici.
- Un Nitro Reel può contenere un simbolo super bonus e viene quindi contato solo come simbolo 1x1 indipendentemente dall'indicatore di dimensione del Nitro Reel. Il numero di modalità di vincita torna al valore precedente quando il simbolo super bonus esce di vista.
- Il simbolo wild sostituisce tutti i simboli eccetto i simboli bonus e super bonus. Una linea di pagamento completa di simboli wild paga il valore più alto previsto per il simbolo.
- Il simbolo wild e tutti i simboli dal valore basso, medio e alto esistono in tre dimensioni possibili: standard 1x1, Super 2x2 e Mega 3x3. Tutti i simboli grandi vengono conteggiati come se fossero composti dal numero di simboli 1x1 che coprono, ad esempio un simbolo Super 2x2 è composto da 4 simboli standard 1x1.

- Gli spazi vuoti sotto i simboli grandi e sotto i Nitro Reel grandi vengono riempiti con simboli di dimensioni 1x1 dello stesso tipo del simbolo grande.
 - Un Nitro Multiplier è un simbolo di blocco che può apparire in un Nitro Reel e contiene un valore di x4, x6, x8, x10 o x12. Moltiplica tutte le vincite in vista ed è moltiplicativo nel caso in cui ci siano più Nitro Multiplier in vista.
- Il Nitro Multiplier viene contato solo come simbolo 1x1 indipendentemente dall'indicatore di dimensione del Nitro Reel. Il numero di modalità di vincita torna al numero precedente quando il simbolo Nitro Multiplier esce.
- I Nitro Reel e i Nitro Multiplier che fanno parte di combinazione vincente vengono conservati e vanno in respin durante la ricarica di simboli.
 - Tutte le vincite nello spin o nella drop di simboli attuale vengono raccolte, eccetto le vincite della funzione NPD Holding Cell, poi tutti i simboli che facevano parte di una combinazione vincente esplodono eccetto i Nitro Reel. I simboli rimanenti cadono verticalmente fino a raggiungere una posizione stabile, viene aggiunta una riga aggiuntiva in alto e nuovi simboli cadono per riempire gli spazi vuoti. La funzione Avalanche continua finché compaiono nuove combinazioni vincenti.
 - Ogni ulteriore drop di simboli aggiunge una nuova riga di simboli, fino a un massimo di 8 righe.
 - La funzione NPD Holding Cell si attiva in modo casuale durante uno spin, respin o free spin. Viene scelto un tipo di simbolo casuale. Se i simboli del tipo scelto fanno parte di una vincita, vengono bloccati e mantenuti insieme a simboli bonus e Nitro Multiplier durante un respin che espande anche la griglia principale. Il ciclo continua finché nuovi simboli del tipo scelto continuano a contribuire alla combinazione vincente di NPD Holding Cell o se viene attivata un'altra funzione NPD Holding Cell. Dopodiché la funzione termina, viene pagata l'eventuale vincita generata dai simboli bloccati, e il gioco ritorna alla normalità.
 - La funzione NPD Holding Cell può essere attivata più volte durante un round di gioco e può anche attivarsi all'interno di una funzione NPD Holding Cell in corso, aumentando il numero di tipi di simboli a cui si applica l'effetto Holding Cell.
 - Il Nitro Booster è composto da tre simboli rotanti che possono assegnare funzioni prima che i rulli principali si fermino, che i rulli principali si sono fermati e dopo la valutazione della vincita. Ci sono 11 funzioni Nitro Booster: 6 influenzano i rulli principali e 5 i Nitro Reel.
 - Le funzioni Nitro Booster che influenzano i rulli principali sono Max Rows, Both Ways, le funzioni Police Report Dirty Dawgs e Gritty Kitty, Respin e Boss Battle.
 - Le funzioni Nitro Booster che influenzano i Nitro Reel sono Nitro Wild, Nitro Upgrade, Nitro Match e le funzioni Police Report Rogue Rats e Pug Thugs.
-
- La funzione Max Rows si attiva quando compare, ed espande i rulli fino a un massimo di 8 righe. Solo una funzione Max Rows può attivarsi rispettivamente in modalità normale e modalità bonus.
 - La funzione Both Ways si attiva quando compare. Successivamente, vanno in pagamento tutte le sequenze da sinistra a destra a partire dal rullo più a sinistra, e da destra a sinistra a partire dal rullo più a destra. La funzione Both Ways rimane attiva fino all'attivazione della modalità bonus o alla fine del round di gioco. La funzione Both Ways rimane attiva per i free spin rimanenti quando si attiva in modalità bonus. Solo una funzione Both Ways può attivarsi rispettivamente in modalità normale e modalità bonus.
 - La funzione NPD Police Report Dirty Dawgs sostituisce un numero casuale di tipi di simboli di valore alto con il tipo di simboli di valore alto Dirty Dawgs.

- La funzione NPD Police Report Gritty Kitty seleziona un simbolo casuale per valutare una vincita scatter. Una vincita con pagamento scatter può iniziare su qualsiasi rullo, ma il simbolo deve essere presente su 3 rulli principali diversi. La vincita scatter viene pagata sia da sinistra a destra che da destra a sinistra, se la funzione Both Ways è attiva.
 - La funzione Respin si attiva quando non ci sono più vincite. I simboli bonus, i simboli wild, i Nitro Multiplier e i Nitro Reel restano al loro posto durante la funzione Respin. I Nitro Reel vanno in respin e nuovi simboli scendono dall'alto per riempire il numero attivo attuale di righe. È possibile attivare solo 1 funzione Respin per volta.
 - La funzione Boss Battle viene attivata da 3 monete Boss Battle nel Nitro Booster e si attiva alla fine dello spin o free spin corrente.
 - Durante la funzione Boss Battle, i rulli principali e Nitro Booster vengono sostituiti temporaneamente da una nuova griglia di 7x8 posizioni. Ciascuna di queste posizioni è vuota o contiene un valore di moneta o MAX WIN. Vengono assegnati 3 colpi. Ogni colpo a segno su una moneta raccoglie quella moneta, svuota la posizione corrispondente e ripristina il numero di colpi a 3.
 - La funzione Boss Battle termina quando non rimangono più colpi o quando viene assegnata la vincita MAX WIN. Viene pagato il valore raccolto moltiplicato per il livello di puntata attivo, i rulli principali e il Nitro Booster ritornano, e il gioco continua.
 - La funzione Nitro Wild riempie con simboli wild tutti i Nitro Reel direttamente sotto l'attivatore Nitro Wild nel Nitro Booster soprastante. Se sui rulli principali interessati non ci sono Nitro Reel, l'attivatore Nitro Wild resta in sospeso nel Nitro Booster finché non può essere usato o finché il round di gioco non termina.
- I Nitro Reel che contengono il simbolo super bonus o un moltiplicatore non sono interessati e non attivano la funzione.
- La funzione Nitro Upgrade aumenta l'indicatore di dimensioni e il numero di direzioni di tutti i Nitro Reel direttamente sotto l'attivatore Nitro Upgrade nel Nitro Booster. Migliorare un Nitro Reel con un moltiplicatore aumenta il valore del moltiplicatore all'interno del Nitro Reel. Se sui rulli principali interessati non ci sono Nitro Reel, l'attivatore Nitro Upgrade resta in sospeso nel Nitro Booster finché non può essere usato o finché il round di gioco non termina.
- I Nitro Reel che contengono il simbolo super bonus non sono interessati e non attivano la funzione.
- La funzione Nitro Match riempie tutti i Nitro Reel direttamente sotto l'attivatore Nitro Match nel Nitro Booster soprastante con un simbolo sullo stesso rullo del Nitro Reel o su un rullo adiacente per provare a creare una vincita. Se sui rulli principali interessati non ci sono Nitro Reel, l'attivatore Nitro Match resta in sospeso nel Nitro Booster finché non può essere usato o finché il round di gioco non termina.
- I Nitro Reel che contengono il simbolo super bonus non sono interessati e non attivano la funzione.
- La funzione Police Report Pug Thugs sposta un Nitro Reel selezionato casualmente in una posizione diversa per tentare di creare una vincita o ampliare una vincita esistente. Quindi viene applicata la gravità e si generano simboli in caduta per riempire le posizioni vuote.
 - La funzione NPD Police Report Rogue Rats posiziona un numero casuale di Nitro Reel sui rulli principali. I Nitro Reel sostituiscono i simboli esistenti nelle posizioni selezionate.
 - Una combinazione di 3 o più simboli bonus durante la modalità normale attiva la modalità bonus con free spin. Il gioco Super Bonus verrà attivato nel caso in cui almeno uno dei simboli bonus sia un simbolo Super bonus.
- 3 simboli bonus: 8 free spin

4 simboli bonus: 12 free spin

5 simboli bonus: 16 free spin

6 simboli bonus: 20 free spin

- I simboli Super Bonus possono apparire solo in un Nitro Reel. Un simbolo super bonus viene considerato come uno solo indipendentemente dall'indicatore di dimensioni del Nitro Reel. Il numero di modalità di vincita torna al valore precedente quando il simbolo super bonus esce di vista.
- Durante i free spin, tutti i Nitro Reel restano bloccati sul posto e restano in gioco per i free spin residui.
- Le funzioni Both Ways e Max Rows si disattivano nel caso in cui siano attive quando viene attivata la modalità bonus.
- Il gioco Super Bonus viene giocato con le funzioni Max Rows e Both Ways attivate e con NPD Holding Cell che si attiva a ogni free spin.
- Il gioco bonus con free spin comincia con il livello di sicurezza impostato su 4 righe. Ogni free spin vincente avanza il livello di sicurezza di una riga. Nitro Reel e Nitro Reel grandi possono far avanzare il livello di sicurezza di diverse righe contemporaneamente se sono impilati al di sopra del livello raggiunto con una normale vincita.
- L'avanzamento del livello di sicurezza avviene dopo un free spin vincente. Il free spin successivo comincia a partire dal prossimo livello di sicurezza. Il livello di sicurezza può avanzare al massimo di 4 righe, il che determina un totale di 8 righe.
- Tre o più simboli bonus durante la modalità bonus assegnano free spin aggiuntivi. Il numero di free spin aggiuntivi è determinato in maniera analoga all'attivazione del gioco bonus. Il gioco Super Bonus viene attivato nel caso in cui almeno uno dei simboli bonus sia un simbolo Super Bonus.
- Il gioco bonus con free spin finisce quando non restano più free spin o quando viene raggiunto il limite di vincita.
- Le vincite vengono pagate alla fine della modalità bonus.
- Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.
- Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Nitropolis 5 è pari al **94%**.
- Il gioco ha un limite di vincita di 50 000 la puntata.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

Regole X-iter

- La funzione X-iter offre diverse modalità di gioco.
- Super Bonus: garantisce accesso al gioco super bonus al costo di 500 volte la puntata selezionata. Tutti i free spin vengono giocati con le funzioni Max Rows e Both Ways attivate e con NPD Holding Cell che si attiva a ogni free spin.
- Bonus: garantisce accesso al gioco bonus garantito al costo di 100 volte la puntata selezionata.
- NPD 4EVA: garantisce un round di gioco con accesso alla funzione NPD Holding Cell al costo di 25 volte la puntata selezionata.

- Gang Warfare: uno spin con il Nitro Booster pieno di funzione al prezzo di 10 volte la puntata selezionata.
- Caccia al bonus: uno spin con una possibilità più che quadrupla di attivare il gioco bonus al costo di 3 volte la puntata selezionata.
- Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.
- Il costo minimo di X-iter è €0.60 e il costo massimo è €25,000.00.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter in Nitropolis 5 è pari al **94%**.
- Tutte le regole del gioco si applicano anche alle funzioni X-iter.